



SATTY ZHULDYZ QAZAQSTAN RESPUBLIKASYNYŇ KUBOGI 2025

Mobile Legends: Bang Bang – Основные правила

2025 год



1. Общие положения.

1.1. Призовой фонд турнира “**SATTY ZHULDYZ QAZAQSTAN RESPUBLIKASYNYŇ KUBOGI 2025**” по дисциплине **Mobile Legends: Bang Bang** составляет **800 000 ₸** и распределяется следующим образом:

- **1 место** — 400 000 ₸
- **2 место** — 250 000 ₸
- **3 место** — 150 000 ₸.

С суммы призовых средств удерживаются налоги в соответствии с действующим законодательством Республики Казахстан.

1.2. К участию в турнире допускаются физические лица, являющиеся гражданами Республики Казахстан, достигшие 16-летнего возраста.

1.3. Участники соглашаются с данным регламентом, дисциплинарным регламентом QCF, а также дают согласие на обработку и хранение их персональных данных в соответствии с действующим законодательством.

1.4. Все участники турнира обязаны предоставить документ, **удостоверяющий личность** (паспорт или удостоверение личности).

1.5. Разрешается зарегистрировать 5 (пять) игроков основного состава и 1 (одного) запасного.

1.6. Состав команды на всех этапах турнира определяется в соответствии с правилами и регламентом QCF. Добавление замены после начала турнира **запрещено**.

Однако, **в исключительных случаях**, связанных с **уважительными причинами** или **форс-мажорными обстоятельствами**, добавление замены может быть **разрешено по усмотрению главного судьи турнира**.

1.7. Любые споры относительно ситуаций, не указанных в правилах, будут решаться **судьями турнира по их усмотрению**.

1.8. Администрация турнира сохраняет за собой право дополнять и изменять настоящие правила турнира по своему усмотрению.

1.9. **Команды-участники** автоматически соглашаются со всеми приведенными правилами турнира, **включая настоящий регламент**, а также **дисциплинарный регламент QCF**.



1.10. **Никнеймы, аватарки, теги и названия команд** должны быть строго в рамках цензуры и не содержать оскорбительных, провокационных слов. В противном случае против команды/игрока могут быть применены меры, вплоть до дисквалификации с турнира.

1.11. Итоговые решения выносятся судейской комиссией и могут быть обжалованы в чате [Discord](#). Окончательное решение судьи **обжалованию не подлежит**.

1.12. Во время проведения турнира администрация является создателем новостей и видео. Команды, которые участвуют в турнире, дают право использовать их логотип, фотографии и информацию об игроках для создания обзоров и прочего контента.

1.13. Коммуникация. Капитан каждой команды должен находиться в [Discord](#) сервере и не выходить из него до окончания турнира. Все организационные, а также спорные вопросы решаются в [Discord](#) с судьей турнира посредством сообщений. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан, либо менеджер, либо тренер команды. Для максимально оперативного решения ситуации описание проблемы должно быть построено конструктивно, в одном сообщении, со ссылкой на матч и/или команду, в зависимости от самой проблемы.

1.13.1. Если будет обнаружен игрок, имеющий активный бан в системе **Mobile Legends: Bang Bang**, он будет дисквалифицирован с турнира, а его команда получит техническое поражение.

1.13.2. В случае обнаружения команды, нарушившей какое-либо из правил на любом этапе турнира, все предыдущие матчи с участием этой команды переигровке не подлежат.

1.13.3 К участию в турнире допускаются игроки, чей игровой аккаунт привязан к официальному серверу и соответствует требованиям разработчиков **Mobile Legends: Bang Bang**.

1.14. Игроки, когда-либо получившие бан за использование сторонних программ (читов) на официальных серверах **Mobile Legends: Bang Bang** или других связанных игровых платформах, не допускаются к участию в турнире. Если будет обнаружен игрок с баном на подобных платформах, он будет дисквалифицирован с турнира, а команда получит техническое поражение.

1.15. Все жалобы должны иметь доказательную базу. В частности, нужно использовать скриншоты. Жалобы без скриншотов не принимаются.

1.16. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с



организаторами Турнира. В частности, вся информация, переданная организаторам Турнира или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов и обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов Турнира.

1.17. Участники турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры, а также проявлять уважение к организаторам, судьям, зрителям и другим участникам.

1.18. В течении 5 минут после победы в одном из раундов, каждая выигравшая команда должна опубликовать результат в комментариях на странице матча.

1.18.1. Длительность одного Во1 матча - 30 минут, Во3 матча - 90 минут. По истечению данного времени, если участники матча не предоставили скриншот с результатом в комментариях к матчу, одному из участников грозит Техническое поражение.

2. Информация о турнире.

2.1. Турнир разделен на 3 этапа:

- **Этап №1 – Открытые квалификации**

В рамках этого этапа будут проведена 4-квалификации.

Формат: Single Elimination, система Во3.

По итогам квалификаций определятся 8 сильнейших команд, которые пройдут в плей-офф стадию национальных квалификаций.

- **№1 Квалификация:** 14 декабря, начало в 19:00.
- **№2 Квалификация:** 15 декабря, начало в 19:00.
- **№3 Квалификация:** 16 декабря, начало в 19:00.
- **№4 Квалификация:** 17 декабря, начало в 19:00.

Online Play-off: 8 лучших команд квалификации – Double Elimination, все матчи Во3.

- **Открытые квалификации:** 14-17 декабря, начало в 19:00.
- **Play-off:** 22-25 декабря, начало в 19:00.

- **Этап №2 – Online Финальный этап**

- **Online -финал:** 28 декабря, 18:00



Формат турнира может быть изменен в зависимости от количества зарегистрированных команд.

3. Проведение матча.

3.1. Общие правила

3.1.1. Организаторы турнира предоставляют сервера для проведения матчей. На стадии плей-офф игрокам будет предоставлено турнирное лобби, с сервером Казахстан.

3.1.2. Все участники должны использовать только смартфоны (iOS или Android). Запрещено играть на планшетах, ПК, консолях, ноутбуках или через эмуляторы. Оборудование должно быть без модификаций, а использование несанкционированного ПО или устройств считается мошенничеством (читингом).

3.1.3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при взаимодействии с организаторами турнира. Любая информация, переданная организаторам или полученная от них в процессе подачи жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не подлежит публикации без разрешения организаторов.

3.2. Регламент явки и начала матчей

3.2.1. Команды должны явиться на матч строго в указанное время. Допустимое опоздание — не более 15 минут.

3.2.2. Если команда не явилась в течение 15 минут, а двое и более игроков отсутствуют, ей присуждается техническое поражение. Подтверждающий скриншот диалога с капитаном вражеской команды (с указанием времени) и скриншот с сервера необходимы.

3.2.3. В случае неявки команды на матч — она дисквалифицируется с турнира.

3.3. Замены и участие игроков

3.3.1. Замены разрешены только в случае, если запасной игрок был заранее зарегистрирован в составе команды (максимум 1 запасной игрок). Однако, **в исключительных случаях, связанных с уважительными причинами или форс-мажорными обстоятельствами**, добавление замены может быть **разрешено по усмотрению главного судьи турнира**.

3.3.2. Один игрок может участвовать в турнире только с одного игрового аккаунта.

3.3.3. Все игроки команды должны иметь **минимально 10-й уровень** на момент регистрации в турнире.

3.4. Поведение игроков и никнеймы

3.4.1. Все участники обязаны соблюдать принципы честной игры и спортивного поведения.



3.4.2. Никнеймы, аватары, теги и названия команд должны соответствовать нормам цензуры и не содержать оскорбительных, провокационных или запрещенных выражений. В противном случае игрок может быть дисквалифицирован.

3.4.3. Запрещено использовать в никнейме рекламу спонсоров, букмекерских контор или игорных сайтов. Организаторы могут потребовать изменить никнейм, если он противоречит правилам турнира.

3.5. Запрещенные действия

3.5.1. Запрещено использование скриптов, программного обеспечения, изменяющего внутриигровую механику, а также намеренное использование багов/ошибок игры для получения преимущества.

3.5.2. Судья имеет право остановить игру, если заподозрит игрока в нечестной игре, и вызвать его на видеозвонок в Discord.

3.5.3. Игрок обязан запустить программное обеспечение, предложенное судьей, и продемонстрировать экран в Discord для проверки на запрещенное ПО.

3.5.4. Команда, обвиненная в нечестной игре, не может начинать следующий матч без разрешения судьи.

3.6. Запись экрана

3.6.1. Все игроки, участвующие в **полуфинале и финале верхней сетки, полуфинале и финале нижней сетки и гранд-финале**, обязаны записывать экран своего смартфона.

3.6.2. Запись экрана должна включать:

- Показ лица игрока и удостоверения личности перед камерой
- Демонстрацию ID устройства в настройках смартфона
- Показ всех открытых фоновых приложений
- Запуск игры и начало матча

3.6.3. Запись экрана может быть выключена после начала турнирного матча.

3.6.4. Организатор имеет право затребовать запись экрана у любого игрока или команды.

3.7. Подача протестов

3.7.1. Команда может подать протест в случае нарушения правил соперниками.

3.7.2. Протест подается **во время матча или в течение 5 минут после его завершения** через судью в Discord. По истечении этого времени протесты не принимаются.

3.7.3. Протест может подать только проигравшая команда.

3.7.4. В случае подачи протеста на оскорбление необходимо предоставить скриншот



нарушения.

3.7.5. Судья рассматривает протест в течение **10 минут** и выносит окончательное решение, которое **не подлежит обсуждению**.

3.7.6. После завершения матча **капитаны или менеджеры команд обязаны находиться в Discord-канале #ПРОТЕСТ в течение 10 минут**.

3.8. Дополнительные условия

3.8.1. Призовые выплаты осуществляются организатором турнира в течение **60 (шестидесяти) рабочих дней** после завершения турнира и подтверждения итоговых результатов.

3.8.2. QCF оставляет за собой право изменять или дополнять правила турнира без предварительного уведомления. В случаях, не предусмотренных данным регламентом, организаторы принимают решения для сохранения принципов честной игры и спортивного духа.

3.9. Требования к участникам в стадии плей-офф

В стадии **плей-офф и финала** все участники обязаны находиться в официальном **Discord-канале QCF** и играть со включённой **веб-камерой**, чтобы их лицо было отчетливо видно. Камеру можно использовать как через **компьютер**, так и через **мобильный телефон**. Отказ от выполнения данного требования может привести к **техническому поражению** по решению судей.

4. Регламент матчей, запрещенные действия и санкции.

4.1. Санкции

Игрок и/или команда могут по решению судьи получить дисквалификацию за следующие действия:

- Отказ следовать инструкциям судьи турнира.
- Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдение игроком правил турнира.
- Оскорбления в адрес противников, тиммейтов, судей, комментаторов и других участников турнира, а также любые расистские высказывания.
- Неспортивное поведение (например, саботирование матчей).
- Неявка на матч всей команды. Для подтверждения необходимо сделать скриншот диалога с капитаном вражеской команды с видимым временем, а также скриншот с сервера, подтверждающий неявку игроков.
- Ввод в заблуждение или обман судьи.



4.2. Настройки игры

4.2.1. Основные настройки

- Пользовательский режим — выбор героя.

4.2.2. Очередность создания лобби и выбор сторон

- Команда, которая выше по сетке, располагается на Синей стороне.
- Право первого бана/пика принадлежит Синей команде.
- В случае матчей формата ВоЗ после каждой игры стороны меняются.

4.2.3. Лобби игр

- Команда, которая выше по сетке, самостоятельно создает игровое Лобби (пользовательский режим/выбор героя).
- После окончания игры в течение 5 минут капитаны команд обязаны опубликовать результаты в капитанском чате в Discord [QCF.KZ](https://discord.com/invite/QCF.KZ), предоставив скриншот экрана. Скриншот должен включать внутриигровую статистику: пик персонажей, количество убийств, смертей, золота и предметы в инвентаре персонажей (Табуляция).

4.2.4. Проведение матчей

- Если первый матч завершился раньше запланированного времени, следующий матч может начаться раньше. Игроки должны быть готовы приступить к матчу сразу после появления доступа к лобби.

5. Трансляция.

5.1. Официальная трансляция турнира ведётся в социальных сетях организатора.

Организатором турнира является QCF, а техническую поддержку и проведение матчей обеспечивает Contest.kg Трансляция проходит на их официальных площадках.

5.2. Любой матч турнира может быть выбран администрацией для официальной трансляции. **Игроки не могут отказаться от трансляции**, если их матч был выбран.

5.3. Матч начинается **только после подтверждения готовности всех игроков и стримера**. В случае преждевременного начала без одобрения администрацией, команде может быть присуждено техническое поражение.



6. Настройки сервера

6.1. Настройки игрового лобби:

- Режим игры: **Пользовательский**
- Тип подбора героев: **Выбор героя**
- Карта: **Классическая 5v5**

6.2. Запрещённые герои

- Герои, запрещенные организаторами или патчем, не могут быть выбраны.

6.3. Прочие настройки

- Лобби создаётся командой, указанной **выше в сетке**.
- Стороны распределяются согласно **турнирному формату**.

7. Запрещенные действия и санкции.

7.1. Игрок и/или команда могут по решению судьи получить дисквалификацию или блокировку на участие в турнирах от QCF (Бан) за следующие действия:

Дисквалификация:

- Неспортивное поведение (например, саботирование матчей).
- Неявка на матч всей команды.

Дисквалификация по решению судьи:

- Отказ следовать инструкциям судьи турнира.
- Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдение игроком правил турнира.
- Оскорбления в адрес противников или же любые расистские высказывания.
- Ввод в заблуждение или обман судьи.

Бан на участие в турнирах QCF – 1 год:

- разжигание межнациональной розни, конфликтов на политической или религиозной почве, дискриминация и т.п.
- пропаганда информации, которая может негативно влиять на психическое или физическое здоровье людей, включая подстрекательство к саморазрушительному или вредоносному поведению, подстрекательство к незаконной деятельности, использование пиратского контента, распространение сексуального или насильственного контента, а также призывы к насилию, экстремизму и социальной несправедливости.



- Намеренное использование внутриигровых багов для получения нечестного преимущества

Бан на участие в турнирах QCF – 2 года:

- Использование любых видов читов.
- Использование стороннего программного обеспечения и замена игровых файлов, для получения нечестного преимущества
- Использование нескольких аккаунтов или передача аккаунтов третьим лицам.
- Подмена игроков (игра за другого участника или использование подставного игрока вместо заявленного).

7.2. Дисциплинарный регламент

Помимо настоящего регламента, все участники турнира обязаны соблюдать **дисциплинарный регламент QCF**. В случае, если нарушение не предусмотрено данным разделом, решение о санкциях принимается на основании дисциплинарного регламента, а также на усмотрение администрации и представителей QCF.

Администрация QCF оставляет за собой право выносить окончательные решения по вопросам, не урегулированным в данном регламенте, с учетом всех обстоятельств нарушения.

Неуважительное отношение к участникам, организаторам и другим задействованным лицам запрещено. В случае нарушения – бан от всех турниров QCF.

В зависимости от серьезности нарушения администрация вправе увеличить срок наказания или даже назначить пожизненное наказание.

Правила могут быть дополнены или же изменены. Все ситуации, не описанные в правилах, будут трактоваться на усмотрение судьи

