



SATTY ZHULDYZ QAZAQSTAN RESPUBLIKASYNYŇ KUBOGI 2025

eFootball – Основные правила

2025 год



1. Общие положения.

1.1. Призовой фонд турнира “**SATTY ZHULDYZ QAZAQSTAN RESPUBLIKASYNYŪ KUBOGI 2025**” по дисциплине **eFootball** составляет **500 000 ₸** и распределяется следующим образом:

- **1 место** — 250 000 ₸
- **2 место** — 150 000 ₸
- **3 место** — 100 000 ₸.

С суммы призовых средств удерживаются налоги в соответствии с действующим законодательством Республики Казахстан.

1.2. К участию в турнире допускаются физические лица, являющиеся гражданами Республики Казахстан, достигшие 16-летнего возраста.

1.3. Участники соглашаются с данным регламентом, дисциплинарным регламентом QCF, а также дают согласие на обработку и хранение их персональных данных в соответствии с действующим законодательством.

1.4. Все участники турнира обязаны предоставить документ, **удостоверяющий личность** (паспорт или удостоверение личности).

1.5. Разрешается зарегистрировать только 1 (одного) игрока. Добавление замены запрещено.

1.6. Администрация турнира сохраняет за собой право дополнять и изменять настоящие правила турнира по своему усмотрению.

1.7. Любые споры относительно ситуаций, не указанных в правилах, будут решены судьями турнира на их усмотрение.

1.8. Администрация турнира сохраняет за собой право дополнять и изменять настоящие правила турнира по своему усмотрению.

1.9. **Команды-участники** автоматически соглашаются со всеми приведёнными правилами турнира, **включая настоящий регламент**, а также **дисциплинарный регламент QCF**.

1.10. **Никнеймы, аватарки, теги** должны быть строго в рамках цензуры и не содержать оскорбительных, провокационных слов. В противном случае против команды/игрока могут быть применены меры, вплоть до дисквалификации с турнира.



1.11. Итоговые решения выносятся судьейской комиссией и могут быть обжалованы в чате [Discord](#). Окончательное решение судьи **обжалованию не подлежит**.

1.12. Во время проведения турнира администрация является создателем новостей и видео. Участники, которые участвуют в турнире, дают право использовать их логотип, фотографии и информацию для создания обзоров и прочего контента.

1.13. Коммуникация. Участник должен находиться в [Discord](#) сервере и не выходить из него до окончания турнира. Все организационные, а также спорные вопросы решаются в [Discord](#) с судьей турнира посредством сообщений. Со стороны участника коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно сам участник. Для максимально оперативного решения ситуации описание проблемы должно быть построено конструктивно, в одном сообщении, со ссылкой на матч и/или команду, в зависимости от самой проблемы.

1.13.1. Если будет обнаружен игрок, имеющий активный бан в системе **eFootball**, он будет дисквалифицирован с турнира.

1.13.2. В случае обнаружения участника, нарушившей какое-либо из правил на любом этапе турнира, все предыдущие матчи с участием этой команды переигровке не подлежат.

1.13.3 К участию в турнире допускаются игроки, чей игровой аккаунт привязан к официальному серверу eFootball и соответствует требованиям разработчиков игры.

1.14. Игроки, когда-либо получавшие бан за использование сторонних программ (читов) на официальных серверах eFootball или других связанных игровых платформах, не допускаются к участию в турнире. Если будет обнаружен игрок с баном на подобных платформах, он будет дисквалифицирован с турнира.

1.15. Все жалобы должны иметь доказательную базу. В частности, нужно использовать скриншоты. Жалобы без скриншотов не принимаются.

1.16. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами Турнира. В частности, вся информация, переданная организаторам Турнира или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов Турнира.

1.17. Участники турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры, а также проявлять уважение к организаторам, судьям, зрителям и другим участникам.



1.18. В течении **5 минут** после победы в одном из раундов, каждая выигравший участник должен опубликовать результат в комментариях на странице матча или же передать информацию администратору турнира.

1.18.1. Длительность одного Во1 матча – 20 минут, Во3 матча – до 60 минут. По истечении данного времени, если участники матча не предоставили скриншот с результатом в комментариях к матчу, одному из участников грозит техническое поражение.

1.19. Платформа проведения турнира – **PlayStation 5, Xbox Series X|S, Steam.**

2. Информация о турнире.

2.1. Турнир разделен на 2 этапа:

- **Этап №1 – Открытые квалификации**

В рамках этого этапа будут проведена квалификация.

Формат: Double Elimination, система Во3.

По итогам квалификаций определятся 4 сильнейших игроков, которые пройдут в плей-офф стадию национальных квалификаций.

- **№1 Квалификация:** 20 декабря, начало в 19:00.

- **№2 Квалификация:** 21 декабря, начало в 19:00.

Online Play-off: 4 лучших игроков квалификации – Double Elimination, все матчи Во3.

- **Открытые квалификации:** 20-21 декабря, начало в 19:00.
- **Play-off:** 24-26 декабря, начало в 19:00.

- **Этап №2 – Online Финальный этап**

- **Online -финал:** 27 декабря, 16:00, (BO5)

Формат турнира может быть изменен в зависимости от количества зарегистрированных команд.



3. Проведение матча.

3.1. Общие правила

3.1.1. Организаторы турнира QCF предоставляют сервера для проведения матчей. Для участия необходимо зарегистрироваться на платформе, указанной организаторами.

Регистрация: [Ссылка на регистрацию](#)

3.1.2. Все участники должны использовать только **PlayStation 5, Xbox Series X|S, Steam** (для eFootball). Запрещено играть на других устройствах мобильные телефоны, планшеты или эмуляторы. Оборудование должно быть без модификаций, а использование несанкционированного ПО или устройств считается мошенничеством (читингом).

3.1.3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при взаимодействии с организаторами турнира. Любая информация, переданная организаторам QCF или полученная от них в процессе подачи жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не подлежит публикации без разрешения организаторов.

3.2. Регламент явки и начала матчей

3.2.1. Участники должны явиться на матч строго в указанное время. Допустимое опоздание — не более **15 минут**.

3.2.2. Если участник не явился в течение **15 минут**, ему присуждается техническое поражение. Подтверждающий скриншот (с указанием времени) и скриншот с сервера необходимы.

3.2.3. В случае неявки участника на матч он подлежит дисквалификации с турнира.

3.3. Участие игроков

3.3.1. Участие в турнире возможно только с одного игрового аккаунта. Использование нескольких аккаунтов запрещено.

3.3.2. Все участники должны иметь сыграно **не менее 20 матчей в eFootball** на момент регистрации в турнире.

В **исключительных случаях**, если игрок не достиг указанного количества матчей, но выражает **сильное желание участвовать**, его участие может быть **разрешено администратором турнира по собственному усмотрению**.

3.4. Поведение игроков и никнеймы



3.4.1. Все участники обязаны соблюдать принципы честной игры и спортивного поведения.

3.4.2. Никнеймы, аватары и теги должны соответствовать нормам цензуры и не содержать оскорбительных, провокационных или запрещенных выражений. В противном случае игрок может быть дисквалифицирован.

3.4.3. Запрещено использовать в никнейме рекламу спонсоров, букмекерских контор или игорных сайтов. Организаторы могут потребовать изменить никнейм, если он противоречит правилам турнира.

3.5. Запрещенные действия

3.5.1. Запрещено использование скриптов, программного обеспечения, изменяющего внутриигровую механику, а также намеренное использование багов/ошибок игры для получения преимущества.

3.5.2. Судья имеет право остановить игру, если заподозрит игрока в нечестной игре, и вызвать его на видеозвонок в Discord.

3.5.4. Участник, обвиненный в нечестной игре, не может начинать следующий матч без разрешения судьи.

3.6. Подача протестов

3.6.1. Участник может подать протест в случае нарушения правил соперниками.

3.6.2. Протест подается **во время матча или в течение 5 минут после его завершения** через судью в Discord. По истечении этого времени протесты не принимаются.

3.6.3. Протест может подать только проигравший участник.

3.6.4. В случае подачи протеста на оскорбление необходимо предоставить скриншот нарушения.

3.6.5. Судья рассматривает протест в течение **10 минут** и выносит окончательное решение, которое **не подлежит обсуждению**.

3.6.6. После завершения матча **капитаны или менеджеры команд обязаны находиться в Discord-канале #ПРОТЕСТ в течение 10 минут**.

3.7. Дополнительные условия

3.7.1. Призовые выплаты осуществляются организатором турнира в течение **60 (шестидесяти) рабочих дней** после завершения турнира и подтверждения итоговых результатов.

3.7.2. QCF оставляет за собой право изменять или дополнять правила турнира без предварительного уведомления. В случаях, не предусмотренных данным регламентом, организаторы принимают решения для сохранения принципов честной игры и спортивного духа.



3.8. Требования к участникам в стадии плей-офф

В стадии **плей-офф** все участники обязаны находиться в официальном **Discord-канале QCF** и играть со включённой **веб-камерой**, чтобы их лицо было отчетливо видно. Камеру можно использовать как через **компьютер**, так и через **мобильный телефон**. Отказ от выполнения данного требования может привести к **техническому поражению** по решению судей.

4. Регламент матчей, запрещенные действия и санкции.

4.1. Санкции

Игрок может по решению судьи получить дисквалификацию за следующие действия:

- Отказ следовать инструкциям судьи турнира.
- Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдение игроком правил турнира.
- Оскорбления в адрес противников, тиммейтов, судей, комментаторов и других участников турнира, а также любые расистские высказывания.
- Неспортивное поведение (например, саботирование матчей).
- Неявка на матч всей команды. Для подтверждения необходимо сделать скриншот диалога с капитаном вражеской команды с видимым временем, а также скриншот с сервера, подтверждающий неявку игроков.
- Ввод в заблуждение или обман судьи.

4.2. Настройки игры

4.2.1. Лобби игр

- Участник, который выше по сетке, самостоятельно создаёт игровое Лобби
- После окончания игры в течение 5 минут капитаны команд обязаны опубликовать результаты в комментариях на странице матча, предоставив снимок экрана. Снимок экрана должен включать внутриигровую статистику:

4.2.4. Проведение матчей через платформу Discord

- Все матчи проходят с использованием площадки Discord.
- За 10 минут до начала матча каждый участник обязан предоставить свой Game ID сопернику через официальный Discord-канал QCF.



- Если предыдущий матч завершился раньше запланированного времени, следующий матч может начаться раньше. Игроки должны быть готовы приступить к матчу сразу после обмена Game ID и создания лобби.
- Обязательным условием является присутствие участника в лобби матча. Информация о лобби и деталях матча обсуждается в Discord между игроками.

5. Трансляция.

5.1. Официальная трансляция турнира ведётся в социальных сетях организатора. **Организатором национальных квалификаций является QCF.** Трансляция проходит на их официальных площадках.

5.2. Любой матч турнира может быть выбран администрацией для официальной трансляции. **Игроки не могут отказаться от трансляции,** если их матч был выбран.

5.3. Матч начинается **только после подтверждения готовности всех игроков и стримера.** В случае преждевременного начала без одобрения администрацией, **команде может быть присуждено техническое поражение.**

6. Настройки сервера

6.1. В ходе Турнира будут использоваться следующие настройки:

Уровень: Суперзвезда

Продолжительность матча: 10 минут

Травмы: Откл.

Мяч: eFootball™ 2025 (default)

Дополнительное время: Откл.

Пенальти: Вкл.

Погода: Лето (ясно)

Замены: 5

Скорость игры: 0 (обычная)

Время: Ночь

Длина травы: Обычная

Состояние поля: Обычное

Управление: все

Команда: Официальные клубы-партнеры.

Баланс показателей: Вкл.



6.2. За настройку параметров игры и индивидуальные настройки управления до начала матча отвечают оба участника. Если участник увидел неточности, он обязан обратить внимание судьи на некорректные настройки.

6.3. Участникам турнира запрещено играть через Wi-Fi, из-за нестабильного качества соединения.

7. Запрещенные действия и санкции.

7.1. Игрок может по решению судьи получить дисквалификацию или блокировку на участие в турнирах от QCF (Бан) за следующие действия:

Дисквалификация:

- Неспортивное поведение (например, саботирование матчей).
- Неявка на матч всей команды.

Дисквалификация по решению судьи:

- Отказ следовать инструкциям судьи турнира.
- Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдение игроком правил турнира.
- Оскорбления в адрес противников или же любые расистские высказывания.
- Ввод в заблуждение или обман судьи.

Бан на участие в турнирах QCF – 1 год:

- разжигание межнациональной розни, конфликтов на политической или религиозной почве, дискриминация и т.п.
- пропаганда информации, которая может негативно влиять на психическое или физическое здоровье людей, включая подстрекательство к саморазрушительному или вредоносному поведению, подстрекательство к незаконной деятельности, использование пиратского контента, распространение сексуального или насильственного контента, а также призывы к насилию, экстремизму и социальной несправедливости.
- Намеренное использование внутриигровых багов для получения нечестного преимущества

Бан на участие в турнирах QCF – 2 года:

- Использование любых видов читов.



- Использование стороннего программного обеспечения и замена игровых файлов, для получения нечестного преимущества
- Использование нескольких аккаунтов или передача аккаунтов третьим лицам.
- Подмена игроков (игра за другого участника или использование подставного игрока вместо заявленного).

7.2. Дисциплинарный регламент

Помимо настоящего регламента, все участники турнира обязаны соблюдать **дисциплинарный регламент QCF**. В случае, если нарушение не предусмотрено данным разделом, решение о санкциях принимается на основании дисциплинарного регламента, а также на усмотрение администрации и представителей QCF.

Администрация QCF оставляет за собой право выносить окончательные решения по вопросам, не урегулированным в данном регламенте, с учетом всех обстоятельств нарушения.

Неуважительное отношение к участникам, организаторам и другим задействованным лицам запрещено. В случае нарушения – бан от всех турниров QCF.

В зависимости от серьезности нарушения администрация вправе увеличить срок наказания или даже назначить пожизненное наказание.

Правила могут быть дополнены или же изменены. Все ситуации, не описанные в правилах, будут трактоваться на усмотрение судьи

