QAZAQSTAN RESPUBLIKASYNYŊ KUBOGI

Tekken – Негізгі ережелер

2024 жыл

1. Жалпы ережелер.

1.1. Турнирден ұтып алынған жүлдені төлеу турнир аяқталғаннан кейін 60 жұмыс күні ішінде жүргізіледі. Нақты аяқталуы "QAZAQSTAN RESPUBLIKASYNYŊ KUBOGI" турнирлер сериясының аяқталуы болып табылады. *Кез-келген ұтыстарға (құны 5 АЕК-тен аспайтын тауардан басқа) салық салынады, сондықтан қолданыстағы заңнамаға сәйкес, сіз 2024 жылы ҚР резиденттері үшін 10% - ды құрайтын ЖТС шегерілген мөлшердегі ұтыс аласыз.

1.2. Жүлделі орындарға ие болған қатысушылар жеке басын куәландыратын құжаттардың және банк атауы көрсетілген дербес шоттың (Iban) фотосуреттерін/скан нұсқаларын ұсынуы керек. Жүлделі орынға ие болған ойыншылар қажетті деректерді бір папкада ұсынып, QCF өкілінің электрондық поштасына жіберуі керек. Егер жүлдені үшінші тұлғаға (16 жасқа толмаған ойыншылар үшін ата-аналары немесе нотариус куәландырған сенімхат негізінде) есептеу қажет болса, онда сол адамның құжаттарының скан нұсқаларын және қатысушыдан өтінішті ұсыну маңызды.

1.3. Турнирге Қазақстан Республикасының тұрғындары болып табылатын 16 жасқа толған жеке тұлғалар (ҚР азаматтары, тұруға ықтиярхаты бар ҚР тұрғындары) қатыса алады.

1.4. Финалистерді тасымалдауға және олардың тұруына кететін барлық шығындарды осы іс-шараны ұйымдастырушы өз мойнына алады. Турнирдің финалдық кезеңі өтетін жерге дейін тасымалдау үшін ақы төлеу Қазақстан Республикасының шегінде ғана жүзеге асырылады.

1.5. Турнир әкімшілігі осы турнирдің ережелеріне өз қалауы бойынша толықтырулар және өзгертулер енгізу құқығын өзіне қалдырады.

1.6. Қатысушылар турнирдің барлық ережелерімен автоматты түрде келіседі. Ережеде көрсетілмеген жағдайларға қатысты кез келген дауларды турнир төрешілері өз қалауы бойынша шешетін болады.

1.7. Никнейм, аватарка мен тегтер қатаң түрде цензура шеңберінде болуы тиіс және құрамында қорлайтын, арандатушылық сөздер болмауы керек. Кері жағдайда командаға/ойыншыға турнирден шеттетілгенге дейін қарсы шаралар қолданылуы мүмкін.

1.8. Қорытынды шешімдерді төрешілер комиссиясы шығарады және ол шешімдерге Discord чатында шағымдануға болады. Төрешінің түпкілікті шешімі шағымдануға жатпайды.

1.9. Турнир барысында әкімшілік жаңалықтар мен бейнелерді жасаушы болып табылады. Турнирге қатысатын ойыншылар өздерінің логотипін, фотосуреттерін және ойыншылар туралы ақпаратты шолулар мен басқа контент жасау мақсатында пайдалану құқығын береді.

1.10. Матчтың басталуын 15 минуттан артық кешіктіргені үшін ойыншыға матчта техникалық жеңіліс берілуі мүмкін.

1.11. Ресми бақылаушылардан басқа кез-келген бақылаушыларға тыйым салынады.

1.12. Барлық шағымдардың дәлелді негізі болуы шарт. Атап айтқанда, скриншоттарды пайдалану керек. Скриншоттарсыз шағымдар қабылданбайды.

1.13. Раундтардың бірінде жеңіске жеткеннен кейін, 5 минут ішінде, жеңімпаз ойыншы нәтижені Discord-қа турнир әкімшісіне жіберуі керек.

2. Турнир туралы ақпарат.

2.1. Турнир 3 кезеңге бөлінген - Онлайн біліктіліктер (1-кезең), Плей-офф кезеңі (2-кезең), LAN-финал (3-кезең).

2.1.1. № 1 кезең – онлайн біліктіліктер. Барлық кезең ішінде 2 бөлек біліктілік өткізілетін болады. Формат: Single Elimination, жүйе: Bo3, Bo3 біліктілік жартылай финалы. Іріктеу тәуелсіз біліктіліктерден тұрады. 2 (екі) біліктілік қорытындысы бойынша екінші кезеңге өтетін 4 мықты ойыншы анықталады.

2.1.2. № 2 кезең – Плей-офф кезеңі. Онлайн біліктілік қорытындысы бойынша үздік 4 ойыншы кездейсоқ үлестірілетін болады. Ойындар Bo5, Double Elimination форматында өтеді.

2.1.3. № 3 кезең - LAN-финал. Біліктілік финалының қорытындысы бойынша үздік 2 қатысушы Bo5 форматында чемпион атағына таласады.

3. Қатысушылар.

3.1. Күдік туындаған жағдайда әрбір ойыншы төрешінің бірінші талап етуі бойынша турнир төрешілерінің қосымша тексерісінен өтуге міндетті. Турнир ұйымдастырушысы кез-келген уақытта ойыншыдан оның қатысу құқығын дәлелдеуге кепілдік беретін құжаттарды ұсыну арқылы жасын, азаматтығын және т.б. растауды сұрай алады.

3.2. Қатысушылар Турнир ұйымдастырушыларымен қарым-қатынас кезінде құпиялылық режимін сақтауға міндетті. Атап айтқанда, Турнир ұйымдастырушыларына берілген немесе арыздарды, шағымдарды, наразылықтарды немесе өтініштерді беру және қарау шеңберінде олардан алынған барлық ақпарат құпия болып табылады және Турнир ұйымдастырушыларының рұқсатынсыз жарияланбайды.

3.3. Қатысушылар жалпы қабылданған мінез-құлық нормаларын ұстануға, Турнирдің ұйымдастырушылары мен төрешілеріне, көрермендерге, сондай-ақ Турнирдің басқа да қатысушыларына құрметпен қарауға міндетті.

3.4. Турнирге қатысушылар спорттық мінез-құлық және әділ ойын қағидаттарын сақтауға міндетті.

3.5. Әрбір қатысушы біздің Discord-арнамызға қосылуы шарт.

3.6. Турнирге қатысу үшін әрбір қатысушы:
Ойынның актуалды нұсқасы (Ойынның PS5 және Steam нұсқасы) бар аккаунты болуы керек;
Белсенді PS+ жазылымы болуы керек;
esports-cup.qcf.kz сайтында Турнирге қатысуға өтінім беруі керек.

3.7. Жеке тұлға Турнирге тек бір ойын аккаунтынан қатыса алады.
Турнир басталғаннан кейін аккаунтты өзгертуге немесе өтінімде көрсетілгеннен өзгеше басқа аккаунттан ойнауға тыйым салынады. Ойыншыға Техникалық жеңіліс берілетін болады.

3.7.1. Ойыншыға playoff кезеңіне өткен кезде аккаунтын өзгертуге тыйым салынады.

3.8. Қатысушылар өздігінен бір-бірін матчқа шақырады, тор бойынша жоғары тұрғаны лобби құрады. Егер матчқа шақырылған сәттен бастап 10 минут өтіп, ал қарсылас шақыруды қабылдамаса, шақыру тізімінің скриншотын жасаңыз, сонда қарсылас ойыннан шеттетілетін болады.

3.9. Турнир қатысушыларына байланыс сапасының тұрақсыздығына байланысты Wi-Fi арқылы ойнауға тыйым салынады.

3.10. Матчқа қатысушылардың біреуінің қосылуы мүмкін емес немесе нашар болған жағдайда матч басталғанға дейін қосылым сапасын тексеруге наразылық білдіру керек, матч аяқталғаннан кейін бұл наразылық қабылданбайды. Наразылық Discord арнасына Tekken пәні бойынша #НАРАЗЫЛЫҚ бөлмесіне жіберілуі керек. Нашар байланысы бар ойыншы матчта техникалық жеңіліске ұшырайды.

3.11. Матчты бастау үшін Discord сервері арқылы қарсыласпен байланысу керек.

3.12. Турнирлік матч аяқталып, ойыншылардың бірі жеңіске жеткеннен кейін, екі ойыншы да нәтижені төрешіге/турнир ұйымдастырушысына хабарлауы тиіс.

3.14. Бір матчқа (Bo3) берілетін ең ұзақ уақыт - 30 минут.

3.15. Турнирдің play-off кезеңіне өткен қатысушылар YouTube платформасына жабық сілтеме арқылы өз матчтарының трансляциясын (стрим) жасап және матч басталғанға дейін (кем дегенде 1 сағат бұрын) турнир төрешісіне сілтемені жіберуге міндетті.

3.16. Турнир ұйымдастырушысы LAN-финалға өткен қатысушыларға серіктестердің логотиптері бар арнайы мерчті ұсынады. Қатысушы оны ойындар мен фотосессиялар кезінде киюге міндеттенеді.

4. Төрешілермен байланыс.

4.1. Қорытынды шешімдерді төрешілер комиссиясы шығарады және ол шешімдерге Discord чатында шағымдануға болады. Төрешінің түпкілікті шешімі шағымдануға жатпайды.

4.2. Байланыс. Барлық ұйымдастырушылық және даулы мәселелер Discord-та турнир төрешісімен хабарламалар алмасу арқылы шешіледі. Ойыншы матчтарды ұйымдастыру мен даулы жағдайлар бойынша өз бетінше байланыс жүргізеді. Жағдайды мүмкіндігінше тез шешу үшін мәселенің сипаттамасы мәселенің өзіне байланысты матчқа және/немесе ойыншыға сілтеме жасай отырып, бір хабарламада конструктивті түрде құрылуы керек.

5. Тыйым салынған әрекеттер мен санкциялар.

6.1. Ойыншы және/немесе команда төрешінің шешімі бойынша келесі әрекеттері үшін QCF-тен турнирлерге қатысудан шеттетілуі немесе бұғатталуы (Бан) мүмкін:

Дисквалификация:
- Спорттық емес мінез-құлық көрсету (мысалы, матчтарға саботаждық жасау).
- Бүкіл команданың матчқа келмеуі.

Төрешінің шешімі бойынша ойыннан шеттету:
- Турнир төрешісінің нұсқауларын орындаудан бас тарту.
- Ойыншыларға немесе төрешіге, егер олар ойыншының турнир ережелерін сақтауын талап етсе, қарсылық көрсету.
- Қарсыластардың тарапына қорлайтын немесе кез-келген нәсілшіл сөздерді қолдану.
- Төрешіні жаңылыстыру немесе алдау.

QCF турнирлеріне қатысуға тыйым салу – 1 жыл:
- ұлтаралық алауыздықты, саяси немесе діни негіздегі қақтығыстарды қоздыру, кемсітушілік және т.б.
- адамдардың психикалық немесе физикалық денсаулығына теріс әсер етуі мүмкін ақпаратты насихаттау, соның ішінде өзін-өзі бұзатын немесе зиянды мінез-құлыққа арандатушылық, заңсыз әрекеттерге арандатушылық, қарақшылық контентті пайдалану, жыныстық немесе зорлық-зомбылық контентті тарату, сонымен қатар зорлық-зомбылыққа, экстремизмге және әлеуметтік әділетсіздікке шақыру.
- Артықшылыққа әділетсіз жолмен қол жеткізу үшін ойынішілік багтарды қасақана пайдалану

QCF турнирлеріне қатысуға тыйым салу – 2 жыл:
- Алдаудың кез-келген түрлерін қолдану.
- Артықшылықтарға әділетсіз жолмен қол жеткізу мақсатында бөгде бағдарламалық жасақтаманы пайдалану және ойын файлдарын ауыстыру
- бірнеше аккаунтты пайдалану немесе аккаунттарды үшінші тұлғаларға беру.

Бұзушылықтың ауырлығына байланысты әкімшілік жаза мерзімін ұзартуға немесе тіпті өмір бойына жаза тағайындауға құқылы.

Ережелерге толықтырулар немесе өзгертулер енгізілуі мүмкін. Ережелерде сипатталмаған барлық жағдайлар төрешінің қалауы бойынша түсіндірілетін болады.

QAZAQSTAN RESPUBLIKASYNYŊ KUBOGI

Tekken – Основные правила

2024 год

1. Общие положения.

1.1. Выплата призовых с турнира производится в течение 60 рабочих дней после окончания турнира. Фактическим окончанием является завершение серии турниров «QAZAQSTAN RESPUBLIKASYNYŊ KUBOGI». *Любые выигрыши (кроме товара, стоимость которого не превышает 5 МРП) облагаются налогом, поэтому, согласно действующему законодательству, вы получите выигрыш за минусом ИПН, который в 2024 году составляет 10% для резидентов РК.

1.2. Участники, которые заняли призовые места, должны предоставить фотографии/сканы документов, удостоверяющих личность и лицевого счета с наименованием банка (Iban). Игроки, которые заняла призовое место должны предоставить необходимые данные в одной папке и отправить представителю QCF на электронную почту. В случае, если начисление призовых нужно осуществить на третье лицо (родители для игроков младше 16 лет или на основании доверенности, заверенной нотариусом) важно предоставить сканы данного лица и заявление от участника.

1.3. К участию в турнире допускаются физические лица, являющиеся жителями Республики Казахстан (граждане РК, жители РК, имеющие вид на жительство), достигшие 16-летнего возраста.

1.4. Все расходы на транспортировку финалистов и проживание, берет на себя организатор данного мероприятия. Оплата транспортировки до места проведения финального этапа турнира, осуществляется только в пределах Республики Казахстан.

1.5. Администрация турнира сохраняет за собой право дополнять и изменять настоящие правила турнира по своему усмотрению.

1.6. Участники автоматически соглашаются со всеми приведенными правилами турнира. Любые споры относительно ситуаций, не указанных в правилах, будут решены судьями турнира на их усмотрение.

1.7. Никнеймы, аватарки и теги должны быть строго в рамках цензуры и не содержать оскорбительных, провокационных слов. В противном случае против команды/игрока могут быть применены меры, вплоть до дисквалификации с турнира.

1.8. Итоговые решения выносятся судейской комиссией и могут быть обжалованы в чате Discord. Окончательное решение судьи обжалованию не подлежит.

1.9. Во время проведения турнира администрация является создателем новостей и видео. Игроки, которые участвуют в турнире, дают право использовать их логотип, фотографии и информацию об игроках для создания обзоров и прочего контента.

1.10. За задержку начала матча более чем на 15 минут игроку может быть присуждено техническое поражение в матче.

1.11. Любые наблюдатели, кроме официальных, запрещены.

1.12. Все жалобы должны иметь доказательную базу. В частности, нужно использовать скриншоты. Жалобы без скриншотов не принимаются.

1.13. В течение 5 минут, после победы в одном из раундов, каждый выигравший игрок должен отправить результат в Discord – администратору турнира.

2. Информация о турнире.

2.1. Турнир разделен на 3 этапа - Онлайн квалификации (1-ый этап), Стадия плей-офф (2-й этап), LAN-финал (3-й этап).

2.1.1. Этап №1 – онлайн квалификации. На протяжении всего этапа будут проведены 2 отдельные квалификации. Формат: Single Elimination, система: Bo3, полуфинал квалификации Bo3. Отборочные состоят из независимых квалификаций. По итогам 2 (двух) квалификаций, определятся 4 сильнейших игрока, которые пройдут во второй этап.

2.1.2. Этап №2 – Стадия плей-офф. Лучшие 4 игрока по итогам онлайн квалификаций будут посеяны случайным образом. Игры пройдут в формате Bo5, Double Elimination.

2.1.3. Этап №3 - LAN-финал. Лучшие 2 участника по итогам финала квалификаций сразятся за титул чемпиона в формате Bo5.

3. Участники.

3.1. В случае подозрения, каждый игрок, по первому требованию судьи обязан пройти дополнительную проверку судьями турнира. Турнирный организатор в любой момент может попросить подтвердить свой возраст, гражданство и т.п., путем предоставления документов, которые гарантировано докажут право на принятие участия.

3.2. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами Турнира. В частности, вся информация, переданная организаторам Турнира или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов Турнира.

3.3. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к организаторам и судьям Турнира, зрителям, а также к другим участникам Турнира.

3.4. Участники Турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

3.5. Каждый участник должен присоединиться к нашему Discord-каналу.

3.6. Для участия в Турнире, каждый участник должен:
Иметь аккаунт с актуальной версией игры (Версия игры в PS5 и Steam);
Иметь активную подписку PS+;
Подать заявку на участие в Турнире на сайте esports-cup.qcf.kz.;

3.7. Физическое лицо может участвовать в Турнире только с одного игрового аккаунта. Менять аккаунт после начала турнира или играть с другого аккаунта, который отличается от указанного в заявке - запрещено. Игроку будет присуждено Техническое поражение.

3.7.1. Менять аккаунт при проходе игрока в стадию playoff - запрещено.

3.8. Участники самостоятельно вызывают друг друга на матч, кто выше по сетке - создает лобби. Если с момента приглашения на матч прошло 10 минут, а оппонент не принял приглашение, сделайте скриншот со списком приглашений, и оппонент получит дисквалификацию.

3.9. Участникам турнира запрещено играть через Wi-Fi, из-за нестабильного качества соединения.

3.10. В случае невозможности или плохого соединения одного из участников матча необходимо до старта матча подать протест на проверку качества соединения, после завершения матча данный протест не принимается. Протест необходимо подать в Discord канал в комнату #ПРОТЕСТ по дисциплине Tekken. Игрок с плохим соединением получит техническое поражение в матче.

3.11. Для старта матча необходимо связаться со своим оппонентом через Discord сервер.

3.12. После завершения турнирного матча и победы одного из игроков, оба игрока должны сообщить результат судье/организатору турнира.

3.14. Максимальное время, предназначенное для одного матча (Bo3) - 30 минут.

3.15. Участники прошедшие в play-off турнира обязаны сделать трансляцию (стрим) своего матча по закрытой ссылке на платформу YouTube и предоставить ссылку турнирному судье до старта матча (минимум за 1 час).

3.16. Организатор турнира предоставляет участникам, прошедших на LAN-финал специальный мерч с логотипами партнеров. Участник обязуется его надевать во время игр и фотосессий.

4. Коммуникация с судьями.

4.1. Итоговые решения выносятся судейской комиссией и могут быть обжалованы в чате Discord. Окончательное решение судьи обжалованию не подлежит.

4.2. Коммуникация. Все организационные, а также спорные вопросы решаются в Discord с судьей турнира посредством сообщений. Игрок самостоятельно ведет коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям. Для максимально оперативного решения ситуации описание проблемы должно быть построено конструктивно, в одном сообщении, со ссылкой на матч и/или игрока, в зависимости от самой проблемы.

5. Запрещенные действия и санкции.

5.1. Игрок и/или команда могут по решению судьи получить дисквалификацию или блокировку на участие в турнирах от QCF (Бан) за следующие действия:

Дисквалификация:
• Неспортивное поведение (например, саботирование матчей).
• Неявка на матч всей команды.

Дисквалификация по решению судьи:

• Отказ следовать инструкциям судьи турнира.
• Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдение игроком правил турнира.
• Оскорбления в адрес противников или же любые расистские высказывания.
• Ввод в заблуждение или обман судьи.

Бан на участие в турнирах QCF – 1 год:
• разжигание межнациональной розни, конфликтов на политической или религиозной почве, дискриминация и т.п.
• пропаганда информации, которая может негативно влиять на психическое или физическое здоровье людей, включая подстрекательство к саморазрушительному или вредоносному поведению, подстрекательство к незаконной деятельности, использование пиратского контента, распространение сексуального или насильственного контента, а также призывы к насилию, экстремизму и социальной несправедливости.
• Намеренное использование внутриигровых багов для получения нечестного преимущества

Бан на участие в турнирах QCF – 2 года:
• Использование любых видов читов.
• Использование стороннего программного обеспечения и замена игровых файлов, для получения нечестного преимущества
• использование нескольких аккаунтов или передача аккаунтов третьим лицам.

В зависимости от серьезности нарушения администрация вправе увеличить срок наказания или даже назначить пожизненное наказание.

Правила могут быть дополнены или же изменены. Все ситуации, не описанные в правилах, будут трактоваться на усмотрение судьи.