

# The International 13 x OLIMPBET

## DOTA 2 (1X1) – Основные правила

### 1. Информация о турнире.

**1.1.** DOTA 2 (1X1) проводится на турнире «The International Dota 2 Championships 2025», который состоится 15-го сентября 2025 года в г. Алматы.

**1.2.** Прием заявок на участие в конкурсе будет проходить с 01.09.2025 по 15.09.2025 включительно.

**1.3.** Участники также могут зарегистрироваться оффлайн на месте проведения турнира за час до его начала. (до формирования турнирной сетки)

### 1.2. Турнирная структура

Турнир состоит из одного этапа и проводится офлайн в рамках мероприятия.

**1.1.1 Максимальное количество участников:** 64 игрока

**Формат:** Single Elimination (одиночное выбивание), 1v1

**Этапы:**

- **1-й раунд (64 игрока):** Участвуют все зарегистрированные игроки. Победители переходят в следующий раунд.
- **2-й раунд (32 игрока):** Победители 1-го раунда продолжают борьбу.
- **3-й раунд (16 игроков):** Победители 2-го раунда играют за выход в четвертьфинал.
- **Четвертьфиналы (8 игроков):** Победители 3-го раунда выходят в полуфинал.
- **Полуфиналы (4 игрока):** Победители выходят в финал, а проигравшие играют за 3-е место.
- **Финал (2 игрока):** Определяется победитель турнира.

### 1.3. Порядок матчей:

- Все матчи проводятся по системе Best of 1 до полуфиналов.
- Полуфиналы и финал проводятся в формате Best of 3.

**Время на один матч:** Максимум 15 минут (согласно установленному времени для матчей ВоЗ).

#### 1.4. Примерное расписание

- **1-й раунд:** 64 игрока → 32 победителя (32 матча одновременно)
- **2-й раунд:** 32 игрока → 16 победителей (16 матчей одновременно)
- **3-й раунд:** 16 игроков → 8 победителей (8 матчей)
- **Четвертьфиналы:** 8 игроков → 4 победителя (4 матча)
- **Полуфиналы и финалы:** 4 игрока → Финал и матч за 3-е место (Best of 3)

#### 1.5. Продолжительность

- Ожидаемое общее время турнира — 5-6 часов, в зависимости от скорости проведения матчей.

## 2. Участники.

2.1. В случае подозрения, каждый игрок, по первому требованию судьи обязан пройти дополнительную проверку судьями турнира. Турнирный организатор в любой момент может попросить подтвердить свой возраст, гражданство и т.п., путем предоставления документов, которые гарантировано докажут право на принятие участия.

2.2. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами Турнира. В частности, вся информация, переданная организаторам Турнира или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов Турнира.

2.3. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к организаторам и судьям Турнира, зрителям, а также к другим участникам Турнира.

2.4. Участники Турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

2.5. Для участия в Турнире, каждый участник должен: иметь аккаунт с актуальной версией игры

2.6. Физическое лицо может участвовать в Турнире только с одного игрового аккаунта. Менять аккаунт после начала турнира или играть с другого аккаунта, который отличается от указанного в заявке - запрещено. Игроку будет присуждено Техническое поражение.

2.7. После завершения турнирного матча и победы одной из команд, команды должны сообщить результат судье/организатору турнира.

2.8. Любое проявление рекламы в клантегах, игровом чате, медиа-активностях (послематчевое интервью, фотосессия и др.) запрещено.

### 3. Правила проведения матчей

3.1. Победителем матча считается игрок, который сделал два убийства или снёс башню противника. “Самоубийство” по правилам Dota 2 считается смерть, так как игра продолжается до счета 2-0 или 2-1.

Право выбора стороны и того, кто первый банит героя, дается игроку, выбившему большее число путем команды /roll

Перед игрой игроки выбирают одного героя из пяти героев: Windranger, Shadow Fiend, Lina, Queen of Pain, Storm Spirit, Mirana, Pudge, Puck, Meepo

Выбор героя заключается путем бана остальных: ban, ban, ban, ban, pick

3.2. Разрешается делать «Creepskip», также разрешается применять «Glyph» башни по центральной линии.

3.3. Запрещено перемещаться на другие линии и фармить лес.

3.4. Запрещено использовать руны, bottle'ы и Infused Raindrop.

3.5. Запрещено использовать Helm of the Dominator на лесных крипов.

3.6. Запрещается стопить первую волну крипов.

3.7. Турнирная сетка формируется в случайном порядке при помощи сайта [challonge.com](http://challonge.com).

3.8. Правила создания лобби:

а) Лобби создается игроком, находящимся в верхней ячейке турнирной сетки

б) Игрок нижней сетки ищет лобби, созданное игроком верхней сети

г) Порядок выбора сторон обсуждается игроками в лобби, в случае невозможности достичь договоренности используется команда /roll

д) Настройки лобби: 1x1 Solo Mid, Сервер: Люксембург, зрители разрешены; читы выключены, боты в свободных слотах отсутствуют. Название игры: никнеймы игроков, пароль: 123123

3.9. После окончания игры игрок, победивший в матче, обязан отправить результаты во вкладку «результаты» канала в Discord. Результаты, отправленные не по форме, не принимаются. При повторной неверной отправке результатов победившей стороне присуждается поражение в данном матче. Оспариванию данное решение судьи не подлежит.

#### **4. Техническое поражение.**

4.1. В случае опоздания игрока более чем на 15 минут, игроку присуждается техническое поражение.

4.2. При использовании оскорблений во время матча игрок получает техническое поражение. В качестве доказательства нужно предоставить на рассмотрение судьям скриншот с оскорбительными высказываниями. Поражение игроку засчитывается только после подтверждения судьей.

4.3. За нечестную игру, указанную в пунктах 4.3., 4.4., 4.5., 4.6. присуждается техническое поражение.

4.4. Игрок получает техническое поражение в игре за использование багов карты.

#### **5. Коммуникация с судьями.**

5.1. Итоговые решения выносятся судейской комиссией на месте проведения турнира и являются окончательными. Обжалование решений не допускается.

5.2. Коммуникация. Все организационные и спорные вопросы решаются на месте проведения турнира напрямую с судьей или организатором. Игроки обязаны лично обращаться к судьям для решения вопросов. Для оперативного разрешения спорных ситуаций игрок должен четко и конструктивно описать проблему, с указанием на соответствующий матч и/или другого игрока, в зависимости от ситуации.

#### **6. Запрещенные действия и санкции.**

6.1. Игрок и/или команда могут по решению судьи получить дисквалификацию или блокировку на участие в турнирах от QCF (Бан) за следующие действия:

Дисквалификация:

- Неспортивное поведение, например, саботирование матчей.
- Неявка на матч.

Дисквалификация по решению судьи:

- Отказ следовать инструкциям судьи турнира.
- Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдения правил турнира.
- Оскорбления в адрес противников или любые расистские высказывания.
- Ввод в заблуждение или обман судьи.

#### **Бан на участие в турнирах QCF – 1 год:**

- Разжигание межнациональной розни, конфликтов на политической или религиозной почве, дискриминация и т.п.
- Пропаганда информации, которая может негативно влиять на психическое или физическое здоровье людей, включая подстрекательство к саморазрушительному или вредоносному поведению, подстрекательство к незаконной деятельности, использование пиратского контента, распространение сексуального или насильственного контента, а также призывы к насилию, экстремизму и социальной несправедливости.
- Намеренное использование внутриигровых багов для получения нечестного преимущества.

#### **Бан на участие в турнирах QCF – 2 года:**

- Использование любых видов читов.
- Использование стороннего программного обеспечения и замена игровых файлов для получения нечестного преимущества.
- Использование нескольких аккаунтов или передача аккаунтов третьим лицам.

В зависимости от серьезности нарушения администрация вправе увеличить срок наказания или назначить пожизненное наказание.

### **7. Общие положения.**

7.1. Пабстопп The International 13 Olimpbet – это уникальное событие, где фанаты Dota 2 могут собраться вместе, чтобы посмотреть и обсудить матчи одного из самых престижных киберспортивных турниров – The International 13.

7.2. К участию в мини-турнире допускаются все зрители, присутствующие на мероприятии, достигшие 18-летнего возраста. Регистрация осуществляется на месте проведения турнира путем заполнения гугл формы.

7.3. Администрация турнира сохраняет за собой право дополнять и изменять настоящие правила турнира по своему усмотрению.

- 7.4. Команды-участники автоматически соглашаются со всеми приведенными правилами турнира. Любые споры относительно ситуаций, не указанных в правилах, будут решены судьями турнира на их усмотрение.
- 7.5. Никнеймы, аватарки, теги и названия команд должны быть строго в рамках цензуры и не содержать оскорбительных, провокационных слов. В противном случае против команды/игрока могут быть применены меры, вплоть до дисквалификации с турнира.
- 7.6. Во время проведения турнира администрация является создателем новостей и видео. Команды, которые участвуют в турнире, дают право использовать фотографии и информацию об игроках для создания обзоров и прочего контента.
- 7.7. Если будет обнаружен игрок с VAC-Ban'ом - игрок будет дисквалифицирован с турнира, а команда получит техническое поражение.
- 7.8. В случае обнаружения игрока, нарушившего какое-либо из правил на любом этапе турнира, все предыдущие матчи с участием этого игрока переигровке не подлежат.
- 7.9. Вся коммуникация ведется через официальный дискорд сервер QCF:  
<https://discord.gg/2J9Du43ccU>

**Правила могут быть дополнены или же изменены. Все ситуации, не описанные в правилах, будут трактоваться на усмотрение судьи.**