

The International 13 x OLIMPBET

DOTA 2 (1X1) – Основные правила

1. Информация о турнире.

1.1. DOTA 2 (1X1) проводится на турнире «The International Dota 2 Championships 2025», который состоится 15-го сентября 2025 года в г. Алматы.

1.2. Прием заявок на участие в конкурсе будет проходить с 01.09.2025 по 15.09.2025 включительно.

1.3. Участники также могут зарегистрироваться оффлайн на месте проведения турнира за час до его начала. (до формирования турнирной сетки)

1.2. Турнирная структура

Турнир состоит из одного этапа и проводится офлайн в рамках мероприятия.

1.1.1 Максимальное количество участников: 64 игрока

Формат: Single Elimination (одиночное выбивание), 1v1

Этапы:

- **1-й раунд (64 игрока):** Участвуют все зарегистрированные игроки. Победители переходят в следующий раунд.
- **2-й раунд (32 игрока):** Победители 1-го раунда продолжают борьбу.
- **3-й раунд (16 игроков):** Победители 2-го раунда играют за выход в четвертьфинал.
- **Четвертьфиналы (8 игроков):** Победители 3-го раунда выходят в полуфинал.
- **Полуфиналы (4 игрока):** Победители выходят в финал, а проигравшие играют за 3-е место.
- **Финал (2 игрока):** Определяется победитель турнира.

1.3. Порядок матчей:

- Все матчи проводятся по системе Best of 1 до полуфиналов.
- Полуфиналы и финал проводятся в формате Best of 3.

Время на один матч: Максимум 15 минут (согласно установленному времени для матчей ВоЗ).

1.4. Примерное расписание

- **1-й раунд:** 64 игрока → 32 победителя (32 матча одновременно)
- **2-й раунд:** 32 игрока → 16 победителей (16 матчей одновременно)
- **3-й раунд:** 16 игроков → 8 победителей (8 матчей)
- **Четвертьфиналы:** 8 игроков → 4 победителя (4 матча)
- **Полуфиналы и финалы:** 4 игрока → Финал и матч за 3-е место (Best of 3)

1.5. Продолжительность

- Ожидаемое общее время турнира — 5-6 часов, в зависимости от скорости проведения матчей.

2. Участники.

2.1. В случае подозрения, каждый игрок, по первому требованию судьи обязан пройти дополнительную проверку судьями турнира. Турнирный организатор в любой момент может попросить подтвердить свой возраст, гражданство и т.п., путем предоставления документов, которые гарантировано докажут право на принятие участия.

2.2. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами Турнира. В частности, вся информация, переданная организаторам Турнира или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов Турнира.

2.3. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к организаторам и судьям Турнира, зрителям, а также к другим участникам Турнира.

2.4. Участники Турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

2.5. Для участия в Турнире, каждый участник должен: иметь аккаунт с актуальной версией игры

2.6. Физическое лицо может участвовать в Турнире только с одного игрового аккаунта. Менять аккаунт после начала турнира или играть с другого аккаунта, который отличается от указанного в заявке - запрещено. Игроку будет присуждено Техническое поражение.

2.7. После завершения турнирного матча и победы одной из команд, команды должны сообщить результат судье/организатору турнира.

2.8. Любое проявление рекламы в клантегах, игровом чате, медиа-активностях (послематчевое интервью, фотосессия и др.) запрещено.

3. Правила проведения матчей

3.1. Победителем матча считается игрок, который сделал два убийства или снёс башню противника. “Самоубийство” по правилам Dota 2 считается смерть, так как игра продолжается до счета 2-0 или 2-1.

Право выбора стороны и того, кто первый банит героя, дается игроку, выбившему большее число путем команды /roll

Перед игрой игроки выбирают одного героя из пяти героев: Windranger, Shadow Fiend, Lina, Queen of Pain, Storm Spirit, Mirana, Pudge, Puck, Meepo

Выбор героя заключается путем бана остальных: ban, ban, ban, ban, pick

3.2. Разрешается делать «Creepskip», также разрешается применять «Glyph» башни по центральной линии.

3.3. Запрещено перемещаться на другие линии и фармить лес.

3.4. Запрещено использовать руны, bottle'ы и Infused Raindrop.

3.5. Запрещено использовать Helm of the Dominator на лесных крипов.

3.6. Запрещается стопить первую волну крипов.

3.7. Турнирная сетка формируется в случайном порядке при помощи сайта challonge.com.

3.8. Правила создания лобби:

а) Лобби создается игроком, находящимся в верхней ячейке турнирной сетки

б) Игрок нижней сетки ищет лобби, созданное игроком верхней сети

г) Порядок выбора сторон обсуждается игроками в лобби, в случае невозможности достичь договоренности используется команда /roll

д) Настройки лобби: 1x1 Solo Mid, Сервер: Люксембург, зрители разрешены; читы выключены, боты в свободных слотах отсутствуют. Название игры: никнеймы игроков, пароль: 123123

3.9. После окончания игры игрок, победивший в матче, обязан отправить результаты во вкладку «результаты» канала в Discord. Результаты, отправленные не по форме, не принимаются. При повторной неверной отправке результатов победившей стороне присуждается поражение в данном матче. Оспариванию данное решение судьи не подлежит.

4. Техническое поражение.

4.1. В случае опоздания игрока более чем на 15 минут, игроку присуждается техническое поражение.

4.2. При использовании оскорблений во время матча игрок получает техническое поражение. В качестве доказательства нужно предоставить на рассмотрение судьям скриншот с оскорбительными высказываниями. Поражение игроку засчитывается только после подтверждения судьей.

4.3. За нечестную игру, указанную в пунктах 4.3., 4.4., 4.5., 4.6. присуждается техническое поражение.

4.4. Игрок получает техническое поражение в игре за использование багов карты.

5. Коммуникация с судьями.

5.1. Итоговые решения выносятся судейской комиссией на месте проведения турнира и являются окончательными. Обжалование решений не допускается.

5.2. Коммуникация. Все организационные и спорные вопросы решаются на месте проведения турнира напрямую с судьей или организатором. Игроки обязаны лично обращаться к судьям для решения вопросов. Для оперативного разрешения спорных ситуаций игрок должен четко и конструктивно описать проблему, с указанием на соответствующий матч и/или другого игрока, в зависимости от ситуации.

6. Запрещенные действия и санкции.

6.1. Игрок и/или команда могут по решению судьи получить дисквалификацию или блокировку на участие в турнирах от QCF (Бан) за следующие действия:

Дисквалификация:

- Неспортивное поведение, например, саботирование матчей.
- Неявка на матч.

Дисквалификация по решению судьи:

- Отказ следовать инструкциям судьи турнира.
- Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдения правил турнира.
- Оскорбления в адрес противников или любые расистские высказывания.
- Ввод в заблуждение или обман судьи.

Бан на участие в турнирах QCF – 1 год:

- Разжигание межнациональной розни, конфликтов на политической или религиозной почве, дискриминация и т.п.
- Пропаганда информации, которая может негативно влиять на психическое или физическое здоровье людей, включая подстрекательство к саморазрушительному или вредоносному поведению, подстрекательство к незаконной деятельности, использование пиратского контента, распространение сексуального или насильственного контента, а также призывы к насилию, экстремизму и социальной несправедливости.
- Намеренное использование внутриигровых багов для получения нечестного преимущества.

Бан на участие в турнирах QCF – 2 года:

- Использование любых видов читов.
- Использование стороннего программного обеспечения и замена игровых файлов для получения нечестного преимущества.
- Использование нескольких аккаунтов или передача аккаунтов третьим лицам.

В зависимости от серьезности нарушения администрация вправе увеличить срок наказания или назначить пожизненное наказание.

7. Общие положения.

7.1. Пабстоп The International 13 Olimpbet – это уникальное событие, где фанаты Dota 2 могут собраться вместе, чтобы посмотреть и обсудить матчи одного из самых престижных киберспортивных турниров – The International 13.

7.2. К участию в мини-турнире допускаются все зрители, присутствующие на мероприятии, достигшие 18-летнего возраста. Регистрация осуществляется на месте проведения турнира путем заполнения гугл формы.

7.3. Администрация турнира сохраняет за собой право дополнять и изменять настоящие правила турнира по своему усмотрению.

- 7.4. Команды-участники автоматически соглашаются со всеми приведенными правилами турнира. Любые споры относительно ситуаций, не указанных в правилах, будут решены судьями турнира на их усмотрение.
- 7.5. Никнеймы, аватарки, теги и названия команд должны быть строго в рамках цензуры и не содержать оскорбительных, провокационных слов. В противном случае против команды/игрока могут быть применены меры, вплоть до дисквалификации с турнира.
- 7.6. Во время проведения турнира администрация является создателем новостей и видео. Команды, которые участвуют в турнире, дают право использовать фотографии и информацию об игроках для создания обзоров и прочего контента.
- 7.7. Если будет обнаружен игрок с VAC-Ban'ом - игрок будет дисквалифицирован с турнира, а команда получит техническое поражение.
- 7.8. В случае обнаружения игрока, нарушившего какое-либо из правил на любом этапе турнира, все предыдущие матчи с участием этого игрока переигровке не подлежат.
- 7.9. Вся коммуникация ведется через официальный дискорд сервер QCF:
<https://discord.gg/2J9Du43ccU>

Правила могут быть дополнены или же изменены. Все ситуации, не описанные в правилах, будут трактоваться на усмотрение судьи.