



Qazaq Cybersport Federation – Федерация Киберспорта Казахстана

«**Qazaq CyberSport Federation**» (коротко - **QCF**) — Республиканское общественное объединение (РОО) основными целями которого являются: развитие и популяризация киберспорта в Республике Казахстан; создание киберспортивной эко-системы и продвижение казахстанского киберспорта в мировое сообщество.

Руководство:

Президент Федерации — Есекеев Куанышбек Бахытбекович.

Вице-президент по общим вопросам — Богатырев Евгений Александрович.

Вице-президент по международным вопросам — Мусайбеков Сакен Жунусбекович.

Основные функции QCF:

- Развитие и поддержка киберспорта в стране на всех уровнях и площадках.
- Развитие международных спортивных связей Республики Казахстан, в том числе обеспечение участия сборных команд на официальных международных соревнованиях.
- Организация республиканских и ассистирование в организации международных чемпионатов, первенств и кубков.
- Организация и поддержка онлайн трансляций по киберспорту.
- Выработка норм, требований, условий и порядка присвоения спортивных разрядов, званий, включение их в Спортивную классификацию Республики Казахстан.
- Кадровая политика: подготовка судей, их аттестация, контроль за деятельностью, отбор и представление спортсменов, тренеров на присвоение званий и квалификаций.
- Проведение образовательных мероприятий в сфере киберспорта.

Признание государственными органами и НОК:

Приказом Председателя Комитета по делам спорта и физической культуры Министерства культуры и спорта Республики Казахстан от 25 июня 2018 г., № 180 киберспорт включен в реестр видов спорта и получил официальное признание в виде спорта в Казахстане.

РОО «Qazaq Cybersport Federation» имеет статус официальной аккредитованной республиканской спортивной федерации по виду спорта «киберспорт» (Свидетельство об аккредитации № 072). В соответствии с пп.46) ст.1 Закона Республики Казахстан «О физической культуре и спорте», аккредитация подтверждает правомочия РОО «Qazaq Cybersport Federation» на развитие вида спорта «киберспорт» на территории Республики Казахстан.

В июне 2020 года Казахстанская федерация киберспорта получила сертификат признания Национального Олимпийского комитета. Согласно Закону РК «О физической культуре и спорте» наличие у федерации признания Национального Олимпийского комитета Республики Казахстан является одним из условий прохождения процедуры отраслевой аккредитации в Министерстве культуры и спорта Республики Казахстан, что наделяет федерации правомочиями по развитию вида спорта на территории Республики Казахстан.

Международное сотрудничество:

С 2020 года Qazaq Cybersport Federation в качестве полноправного члена представляет интересы Казахстана в Азиатской Федерации Киберспорта (AESF - Asian Esports Federation), признанной Олимпийским советом Азии.

В марте 2020 года Qazaq Cybersport Federation стала 57-м членом International Esports Federation (IeSF) - Международной федерации киберспорта. Это дало Казахстану возможность проводить международные турниры и национальные отборочные игры на территории страны под эгидой IeSF, а также участвовать в принятии решений по насущным вопросам в сфере киберспорта.

С мая 2020 года Qazaq Cybersport Federation является членом GEF (Global Esports Federation), международной организации, которая объединяет все киберспортивные организации и ратует за продвижение киберспорта в число олимпийских дисциплин.